
Maďar

Maďar je technika sloužící k přetočení soupeře. Útočník klečí u levého ramene obránce (v šikmém směru). Záběr provádí uchopením soupeře kolem krku a přes paži a stáhne záběr tak, aby byl co nejpevnější. Obránčova hlava se dostává do předklonu a útočník převalem vpravo za stálého sevření přetáčí soupeře stranou buď na lopatky, nebo útočník končí opět v kleku a soupeř se ocitá v pevném záběru v poloze na břiše. Útočník si tedy po přetočení zachovává záběr a má tedy možnost chvat opakovat.

Klíčová místa:

- Zatížení soupeře
- Nadzvednutí soupeře tak, aby se začal dusit
- Hlava musí být zapíchnutá do břicha

Chyby:

- Obránce dostane hlavu mimo břišní oblast
- Obránce dostane paži nebo paže do zabrání kříže (uvolnění paže, paží) – volný záběr

© Radim Pavelka, Jaroslav Stich, 2014

© Univerzita Karlova v Praze, Fakulta tělesné výchovy a sportu

ISBN 978-80-87647-10-3