



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Tvorba interaktivního videa v H5P

Vložení otázky do videa

H5P je nástroj v moodlu který umožňuje vytvářet nejrůznější formy interaktivního obsahu. Jednou z možností je tvorba interaktivního videa. Video může být obohaceno například o obrázky, vysvětlivky, otázky a řadu dalšího. My se v tomto návodu zaměříme na vkládání otázek do videa. Pro náhledy bylo použito kreslené výukové video o základních statistických pojmech a postupech, které bylo vytvořeno také s podporou Evropské unie.

Všechny typy otázek lze nakonfigurovat tak, aby prováděly adaptivní chování, což znamená, že správná odpověď uživatele přenesne na zadané místo ve videu, zatímco odeslání nesprávné odpovědi obvykle znamená, že uživatel bude přesměrován na místo ve videu, kde je uvedena odpověď na otázku nebo vysvětlení.

Můžete také přidat záložky, aby uživatelé mohli přeskakovat na určité části videa.

Jak na to

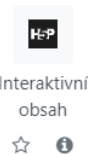
Krok 1: Video soubory

Video je základním kamenem každého interaktivního videa. Nejčastěji používaným formátem je mp4, který funguje ve většině prohlížečů. Aktuální podporu mp4 formátu prohlížeči lze ověřit [zde](#). Univerzálně lze použít formát webm, pro který existuje řada konvertorů.

Krok 2: Příprava pro vytvoření interaktivního videa

U tématu zvolte Přidat činnost nebo studijní materiál a poté vyberte činnost H5P – **černou ikonou**. V nabídce je aktivita i pod modrou ikonou, ale tam nejsou totožné možnosti.

Klikněte na černou ikonou a v části Editor – Vyberte typ obsahu – nechte zvoleno Vytvořit obsah. Dále vyberte Interaktivní video. Zde v náhledu na prvním místě, ale nemusí tomu tak být, pokud máte řazení např. podle abecedy (zde nejpopulárnější).





Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

H-P_{hub} Vyberte typ obsahu

Vytvořit obsah Nahrát

Všechny typy obsahu

Zobrazit: **Nejpopulárnější** Nejnovější A to Z

- Interactive Video** Create videos enriched with interactions
- Course Presentation** Aktualizace je k dispozici Create a presentation with interactive slides
- Multiple Choice** Aktualizace je k dispozici Create flexible multiple choice questions

Nyní by se měl objevit interaktivní editor videa. Horní část editoru vypadá takto:

Krok 1 Krok 2 Krok 3

Přidat video*

Kliknutím níže přidáte video, které chcete použít v interaktivním videu. Můžete přidat odkaz na video nebo nahrát video soubory. Je možné přidat několik verzí videa s různými vlastnostmi. Pro zajištění maximální podpory v prohlížeči přidejte alespoň verzi ve formátech webm a mp4..

Editor obsahuje tři karty Nahrát/vložit..., Přidat interakce a Shrnutí úkolu. Tyto tři kroky představují základní pracovní postup pro vytváření interaktivního videa.



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Krok 3 Nahrání videa

Pod nápisem Přidat video klikněte na plus v čárkovém čtverci a poté buď vyberte uložené video na vašem počítači nebo zadejte link na video.

Objeví se čtvercová černá ikona s nápisem mp4:

Dalším kliknutím na tlačítko plus můžete přidat další formáty videa, abyste zajistili podporu ve všech prohlížečích.

Popisek kvality videa můžete změnit podle sebe, např. HD nebo Mobil nebo tam můžete nechat Kvalita 1.

Dále je nutno upravit autorská práva. Licence a verze licence jsou povinné položky.



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Nadpis ✕

Popisná statistika

Autor

Leonardo da Vinci

Rok(y)

2023

Zdroj

|

Licence *

Attribution-NonCommercial-NoDerivs (CC BY-NC-ND) ▾

Verze licence *

4.0 International ▾

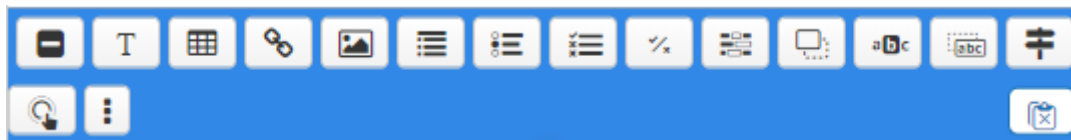
Nyní, když jsme přidali naše video soubory a informace o autorských právech, jsme připraveni přidat interakce.

Krok 4 Přidání interakcí

Klikněte na kartu Přidat interakce v horní části editoru. Zobrazí se náhled videoklipu, který jsme přidali v předchozím kroku a instrukce, abychom vybrali interaktivní nástroj a přetáhli ho na video.



K přidání interakcí používáme panel nástrojů nad videoklipem:



Existují tři různé typy interakcí:

- Kvízová interakce (Otázka)
- Jednoduché interakce (Text, Obrázek, Tabulka)
- Adaptivita (Go To) interakce

Krok 5 Přidání kvízové otázky

K dispozici jsou podobné typy otázek, jako v bance úloh. U méně frekventovaných typů otázek je ponechán původní výraz v angličtině.

- výběr z odpovědí 1 z x
- výběr z odpovědí x z x
- pravda/nepravda
- doplňovací úloha (cloze)
- drag nad drop – přetahování odpovědí k více zadání

Přiřadte správné položky.

Uvedte základní míry polohy	<input type="text" value="Drag answer here"/>	<input type="text" value="korelační koeficient"/>
Uvedte základní míry variability	<input type="text" value="Drag answer here"/>	<input type="text" value="průměr, modus, medián"/>
		<input type="text" value="variační rozpětí, rozptyl, směrodatná odchylka"/>

- Mark the words – označování slov
- Drag the words – přetahování slov

Otázka typu výběr z odpovědí x z x

Posuňte video do místa, kam chcete vložit otázku a z panelu nástrojů vyberte příslušnou otázku

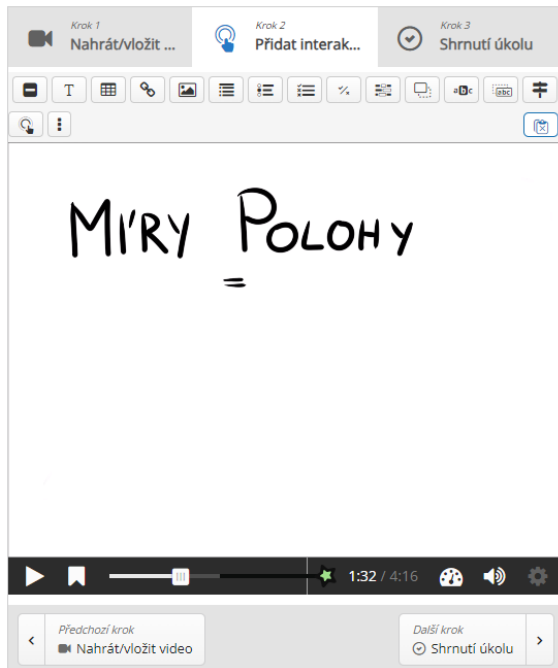


Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



Zde na obrázku je video posunuto do času 1:32 viz lišta videa.

Po kliknutí na otázku se rozbalí další nastavení:

Zobrazit čas*
1:32.638 - 1:42.638

Pozastavit video

Zobrazit jako

Tlačítko Plakát

Tlačítko je sbalená interakce, kterou musí uživatel stisknout, aby se otevřel. **Poster** je rozšířená interakce zobrazená přímo v horní části videa

Popisek
Popisek zobrazený vedle ikony interakce.

Nadpis* Metadata
Používá se pro vyhledávání, zprávy a informace o autorských právech

Nepojmenovaná Multiple Choice

Média

Otázka*

Dostupné volby*

Volba ✕ ⌵

Text*



V části zobrazit čas nastavíme, do jakého času videa má být otázka vidět a v zaškrtnutím Pozastavit video můžeme nastavit, že se má video u otázky zastavit.

Dále zvolíme, jestli se má otázka zobrazovat sbalená nebo rozbalená (Tlačítko/Plakát). Dále můžeme nastavit popisek.

Povinnou položkou je název otázky. Standardně se objevuje „Nepojmenovaná“ a typ otázky.

Po rozbalení šedé lišty Média můžeme nad otázku přidat ještě obrázek, další video nebo audio.

Přidaný obrázek (v tomto případě vzorec) vypadá ve výsledku takto:

Další nastavení už se týká samotné otázky.

Zadáme text otázky a volby odpovědí. U správných odpovědí zaškrtneme „správně“. U každé odpovědi je také možné zadat nápovědu.



Otázka *

Jaké znáte míry polohy?

Dostupné volby *

▼ aritmetický průměr

Text *

aritmetický průměr

Správně

▸ Náповěda a zpětná vazba

▼ směrodatná odchylka

Text *

směrodatná odchylka

body div

Správně

Po kliknutí na Náповědu a zpětnou vazbu se rozbalí následující možnosti:

Náповěda a zpětná vazba

Text náповědy
Náповěda pro uživatele. Ta se objeví před tím, než uživatel zkontroluje svou odpověď / odpovědi.

Zobrazí se, pokud je vybrána odpověď
Zpráva se objeví pod odpovědí na "zkontroluj" když je vybrána odpověď.

Pokud není vybrána odpověď, zobrazí se
Zpráva se objeví pod odpovědí na "zkontroluj" když odpověď není vybrána.

Náповědu můžeme samozřejmě nechat prázdnou.



Dalším nastavením je Celková zpětná vazba, kde nastavujeme hranice hodnocení. Po kliknutí na tlačítko přidat rozsah se stanou hranice procent editovatelné.

▼ Celková zpětná vazba

Definujte vlastní zpětnou vazbu pro jakýkoli rozsah skóre

Klepnutím na tlačítko "Přidat rozsah" přidáte libovolný počet rozsahů. Příklad: 0-20% špatné skóre, 21-91% průměrné skóre, 91-100% výborné skóre!

Rozsah skóre *	Zpětná vazba pro definovaný rozsah skóre
0 % - 100 %	<input type="text" value="Vyplňte zpětnou vazbu"/>

PŘIDAT ROZSAH

► Nastavení chování

► Adaptivita

Hotovo **Odstranit**

V další části Nastavené chování zvolíme, jak má otázka vypadat, případně jak se má chovat.



▼ Nastavení chování

Povolit tlačítko "Opakovat"

Povolit tlačítko "Zobrazit řešení"

Typ otázky
Vyberte vzhled a chování otázky.

Automaticky ▼

Jeden bod za celý úkol
Umožní dát celkem jeden bod za více správných odpovědí. Nebude to možnost v "Jedna volba" módu.

Náhodné odpovědi
Povolit náhodný výběr pořadí zobrazovaných otázek.

Před zobrazením řešení je třeba odpovědět

Zobrazit potvrzovací dialog "Zkontrolovat"

Zobrazit potvrzovací dialog "Opakovat"

Automatická kontrola odpovědi
Pokud tuto možnost povolíte, sníží se dostupnost pro osoby s omezením. Ujistěte se, že víte, co děláte.

Procento úspěšnosti
Toto nastavení často nebude mít žádný účinek. Je to procento z celkového skóre požadovaného pro získání 1 bodu, když je povolen jeden bod pro celý úkol, a pro získání result.success v příkazech xAPI.

100

Zobrazit body
Zobrazit body získané za každou odpověď. Nebude to možnost v režimu „Jediná odpověď“ nebo pokud je povolena možnost „Připsat jeden bod za celý úkol“.

Jednotlivé volby není potřeba komentovat, nejlepší je si vše vyzkoušet a podle toho nastavení otázky doladit.

V části Adaptivita je možné nastavit, do jakého časového bodu se má video posunout, když uživatel odpoví správně a co se stane, když odpoví chybně. Pokud se například na začátku výkladového videa zeptáme na klíčové informace, které video sděluje, můžeme při správné odpovědi uživatele posunout na další část videa.

▼ Adaptivita

☑ Akce na vše správně

Vyhledat

Zadejte čas ve formátu M:SS

Povolit uživateli odhlásit se a pokračovat

Zpráva

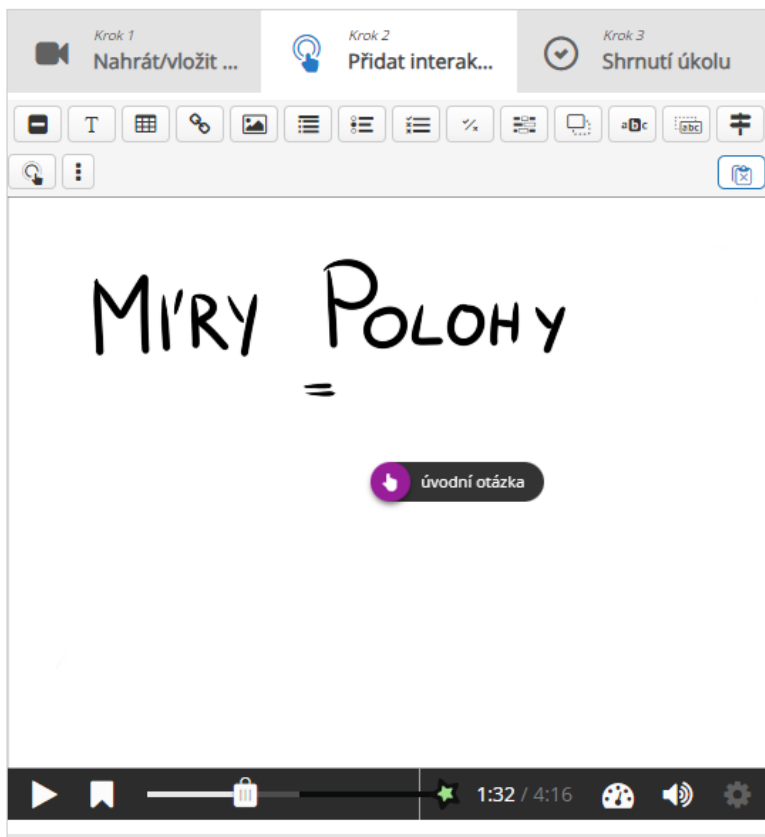
Popisek pro tlačítko hledání

▶ Akce při chybě

Před pokračováním vyžadovat úplné splnění úkolu
Pro nejlepší funkčnost by měla být tato volba použita ve spojení s možností "Zabránit přeskokování vpřed ve videu" u interaktivního videa.

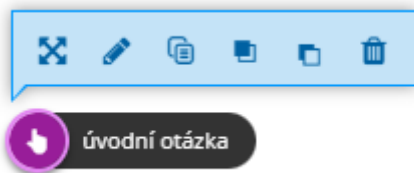
Dále můžeme doplnit zprávu pro uživatele a zadat popisek pro tlačítko hledání.

Po dokončení nastavení klikneme na tlačítko Hotovo a dostaneme se k náhledu videa s přidanou interakcí.






Pokud chceme interakci (otázku) změnit, upravit, kopírovat, přenést dopředu, přenést dozadu nebo smazat, klikneme na bílou ručičku ve fialovém kroužku, načež se nám zobrazí nabídka pro uvedené činnosti viz následující obrázek.




Pokud chceme do videa vložit více otázek stejného typu, je velmi výhodné otázky kopírovat a měnit jen obsah.

Další nastavení jsou shodná s nastavením jakékoliv jiné činnosti v moodlu.


▼ Známká


Kategorie známek  Nezařazeno ▾


Potřebná známka 


Maximální známka

▼ Běžná nastavení modulu

Dostupnost  Zobrazeno na stránce kurzu ▾

Identifikátor 

Zahrnout do stahování kurzů  Ano ▾

Režim skupin  Žádné skupiny ▾

Přidejte skupiny / seskupení pro omezení přístupu

▼ Omezit přístup

Omezení přístupu

Nezapomeňte kliknout na jedno z tlačítek pro uložení.